

# VOCADINGO

CP  
à CM1

## COMPLÉTEZ VOTRE VOCABULAIRE PAR LE JEU

**VocaDingo CP-CM1** est un jeu qui permet d'apprendre le **vocabulaire** dès le CP.

C'est un jeu :

**Pédagogique** Il incite, pas à pas, les joueurs à apprendre **200 mots**.

**Jouable en autonomie** Les élèves se corrigent eux-mêmes grâce au **système d'auto-correction avec des définitions et devinettes**.

**Progressif** Il possède **4 niveaux de difficulté** correspondant au niveau de scolarité de l'élève (CP/CE1/CE2/CM1).

**Adaptable** Les **4 règles** permettent de travailler et mémoriser le **vocabulaire** de façon ludique.

Il est possible de faire deviner les mots avec l'extraterrestre :

- ANAGRAMME,
- DEVINEMOI,
- ÉVITEMOI,
- ANAPHRASE,

**Économique** Un ensemble complet **pratique et accessible de 4 jeux**.

- À partir des anagrammes (**règle «Anagramme»**)
- À partir de la définition du mot (**règle «Devinemoi»**)
- En mimant le mot ou en évitant les mots de la définition (**règle «Evitemoi»**)
- En créant des phrases utilisant le mot et son anagramme (**règle «Anaphrase»**)

### LE + PRODUIT :

Le jeu comporte 200 mots classés par niveaux de difficulté. Existe aussi en version CM1/CM2.  
Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée ainsi que 2 règles de jeu supplémentaires.



4 extraterrestres

4 règles de jeu

Définition du mot

Partie

Devinette du mot

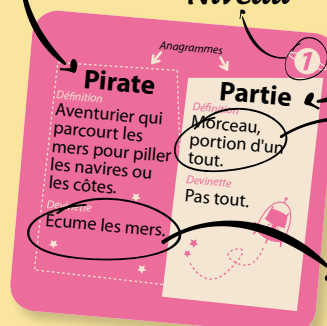
Pirate

Pirate

est l'anagramme de

Niveau

Partie



## INFOS PRATIQUES

**CRÉATION :** François Guély

**ILLUSTRATION :** Muriel Abi Chaker

**ÉDITION :** Aritma

**CONTENU :** 50 cartes de jeu, 4 cartes personnage et 1 règle

**NOMBRE DE JOUEURS :** 2 à 6 - **ÂGE :** 6 ans et +

**DURÉE D'UNE PARTIE :** 10 minutes

REF : CGVOCA01



3 76 0052 14 2123



La collection de jeux éducatifs  
de Aritma  
www.aritma.net, info@aritma.net