

LOGIDINGO

50 DÉFIS DE LOGIQUE POUR APPRENDRE A RAISONNER

LogiDingo est un jeu de cartes pour développer ses capacités de raisonnement logique.

A partir de 7 ans, en classe ou à la maison, découvrez pas à pas 4 types de raisonnement :

- addition à trou
- croisement de valeurs
- décomposition d'un résultat
- raisonnement par hypothèse

Pour chaque type de raisonnement, il y a :

- une explication détaillée de la résolution d'un défi.
- des défis d'entraînement.

Le jeu comprend 2 règles.

LogiDéfi : Résolez, seul ou à plusieurs, 50 défis (solution unique) classés par difficulté croissante. Vous devrez combiner les types de raisonnement pour tous les résoudre.

CréaDéfi : Jouez aussi à créer vos propres défis et à piéger vos adversaires !

Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous offre 22 défis supplémentaires et vous apporte des conseils d'utilisation en classe.

LES + PRODUIT :

- Un matériel qui permet d'expérimenter et de créer soi-même des défis.
- Des défis testés en classe et élaborés par un professeur de mathématiques.
- 50 défis et 50 solutions incluses dans le livret.



But du jeu : Trouver la position correcte des 9 cartes bleues. Les sommes des mammoths et chasseurs doivent être égales aux chiffres indiqués sur les cartes jaunes et rouges.

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Alain Brobecker, professeur de mathématiques

ILLUSTRATION : Muriel Abichaker

EDITION : Cocktail Games – Aritma

FORMAT DE LA BOITE : Rectangulaire (comme PréventoDingo)

CONTENU : 9 cartes carrées, 48 demi-cartes et 1 livret de 44 pages

NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 8 - **AGE :** 7 ans et +

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 à 30 minutes

REF CGLOGI01



La collection de jeux éducatifs
de Cocktail Games et Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net