

ORTHODINGO

200 MOTS SOUVENT ECRITS AVEC DES FAUTES, LE JEU POUR LES EVITER POUR DE BON !

OrthoDingo CE2 est un jeu de nombres qui permet d'apprendre **l'orthographe de 200 mots**.

C'est un jeu :

Pédagogique Les règles de jeu incitent les joueurs à apprendre **l'orthographe** par difficulté orthographique.

Jouable en autonomie Les élèves se corrigent eux-mêmes grâce au **système d'auto-correction de silhouettes**.

Progressif Les règles abordent de façon variée et ludique chaque **difficulté orthographique**.

Adaptable Les **3 règles** permettent de découvrir **6 difficultés orthographiques** selon le niveau de l'enfant :

- Les sons avec 2 écritures différentes : in, on, en
- Les lettres muettes
- Les sons complexes : ier, ille, ion...
- Le son « qu »
- Les lettres en double : tt, mm, ll...
- Les écritures des sons : o, é, e, s, j, z...

Économique Un ensemble complet de **3 jeux** pratique et accessible



LES + PRODUIT :

- Une règle coopérative pour jouer en famille ou en classe
 - Une version CE1 disponible
 - Des énigmes testées en classe et élaborées par une orthophoniste.
- ↓ Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée ainsi qu'un tableau récapitulatif des 200 mots présents dans le jeu classés par difficulté orthographique.

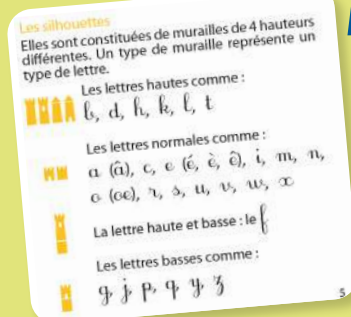
4 types d'indices

Un indice orthographique

Un indice phonétique

Une définition

Une silhouette



1 silhouette aide à deviner le mot au dos

1 carte
2 faces

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Émilie Faye

ILLUSTRATION : Muriel Abi Chaker

ÉDITION : Aritma

CONTENU : 100 demi-cartes, 1 support de cartes et 3 règles différentes

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 8 - ÂGE : 8 ans et +

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 minutes

REF : CGORTH201



La collection de jeux éducatifs de Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net