

SPEEDODINGO

4 JEUX DE LETTRES POUR TRAVAILLER L'ORTHOGRAPHE

SpeedoDingo est un jeu de lettres qui utilise des mots d'usage fréquent **mais qui sont difficiles à écrire** ;

À l'école ou à la maison, ce jeu permet à l'enfant de progresser dans **l'apprentissage du français** – 3 niveaux de progression (à partir de 6 ans, 7 ans, 8 ans).

SpeedoDingo est un jeu :

Pédagogique Les règles de jeu incitent les joueurs à réfléchir à l'orthographe des mots.

Jouable en autonomie Les élèves se corrigent eux-mêmes grâce au dos de la carte. Ils n'ont pas besoin d'adultes.

Progressif Les joueurs abordent de nouvelles difficultés étape par étape.

Adaptable Les 4 règles permettent de toucher différents profils de joueurs (*observation-rapidité*), (*réflexion-tactique*), (*observation-hasard*), (*coopération-réflexion*).

En jouant avec SpeedoDingo, les élèves prennent du plaisir et travaillent l'orthographe en même temps. C'est une leçon d'orthographe sans papier ni crayon !

📄 Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe.



LES + PRODUIT :

- Un vrai jeu de lettres avec des règles très originales.
- Un matériel qui permet de créer de nouvelles règles.

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Guillaume Blossier **ILLUSTRATION :** Olivier Fagnère

EDITION : Cocktail Games – Aritma

FORMAT DE LA BOITE : Rectangulaire (comme PréventoDingo)

CONTENU : 110 cartes 58x58mm, 26 jetons lettres et 4 règles

NOMBRE DE JOUEURS : 1 à 6 - **AGE :** 6 ans et +

DURÉE D'UNE PARTIE : 5 à 15 minutes

REF CGSD01



La collection de jeux éducatifs
de Cocktail Games et Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net