

# HISTODINGO MOYEN ÂGE

DECouvrir et Comprendre l'HISTOIRE DU MOYEN ÂGE

Jeu de cartes pour enrichir ses connaissances sur le Moyen Âge à l'école ou à la maison – étudié en CE2/CM1 et en 5<sup>e</sup>.

HistoDingo aborde l'histoire sous 3 aspects :

**Thématique** : cartes organisées en 8 thèmes - *Peuples et dynasties, Personnages, Guerres, Armements, Évènements, Inventions et techniques, Culture et loisirs, Architecture.*

**Chronologique** : chaque carte comporte une plage de dates. L'élève prend conscience de la durée d'un phénomène dans l'histoire.

**Explicatif** : chaque carte comporte au dos un texte qui apporte des informations essentielles. Cela favorise la compréhension et la mémorisation des événements.

HistoDingo comprend 7 règles originales : **Thématique** (7 familles, Rami), **Chronologique** (Bataille, Domino, Compatible), **Connaissances** (Quiz, Devinette). Ces règles permettent de s'adapter au niveau des élèves et de proposer des règles simples ou plus stratégiques.

Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe.



## LES + PRODUIT :

- Le seul jeu qui couvre la période du Moyen Âge sous les aspects les plus larges possibles.
- Edition respectueuse des connaissances historiques actuelles pour les textes et les illustrations.

## INFOS PRATIQUES

**CRÉATION** : Valéry Fourcade et François Guély

**ILLUSTRATION / GRAPHISME** : Sébastien Azzi, Tom Prothière

**EDITION** : Cocktail Games – Aritma

**FORMAT DE LA BOITE** : Rectangulaire (comme PréventoDingo)

**CONTENU** : 56 cartes 112x61mm et 7 règles

**NOMBRE DE JOUEURS** : 2 à 8 - **AGE** : 8 ans et + **DURÉE D'UNE PARTIE** : 5 à 15 minutes

REF CGHIST01



La collection de jeux éducatifs de Cocktail Games et Aritma  
www.aritma.net, info@aritma.net