

HISTODINGO

MOYEN ÂGE

DECOUVRIR ET COMPRENDRE L'HISTOIRE DU MOYEN ÂGE

HistoDingo Moyen-Âge est un jeu de cartes pour **enrichir ses connaissances sur le Moyen Âge** à l'école ou à la maison – étudié en **CE2/CM1** et en **5^e**.

HistoDingo Moyen-Âge aborde **l'Histoire** sous **4 aspects** :

Thématique Les cartes organisées en **8 thèmes**

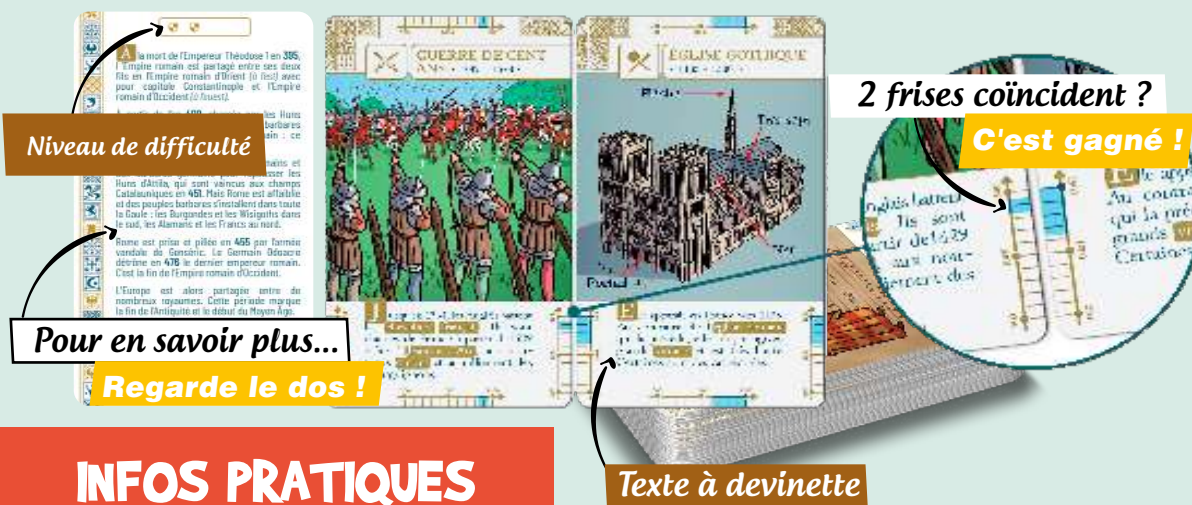
- *Peuples et dynasties,*
- *Personnages,*
- *Guerres,*
- *Armements,*
- *Évènements,*
- *Inventions et techniques,*
- *Culture et loisirs,*
- *Architecture*

Chronologique Chaque carte comporte **une frise chronologique**.

L'enfant prend conscience de la durée d'un phénomène dans l'Histoire.

Didactique Pour en savoir plus, chaque carte a au dos un texte, apportant **des informations essentielles**. Cela favorise la compréhension et la mémorisation des évènements.

Progressif **7 règles originales** pour s'adapter au niveau de l'enfant : **Thématique** (7 familles, Rami), **Chronologique** (Bataille, Domino, Compatible), **Connaissances** (Quiz, Devinette).



LES + PRODUIT :

- Le seul jeu qui couvre la période du Moyen Âge sous les aspects les plus larges possibles.
- Édition respectueuse des connaissances historiques actuelles pour les textes et les illustrations.

Un support TBI téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe.

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Valéry Fourcade et François Guély

ILLUSTRATION / GRAPHISME : Sébastien Azzi, Tom Prothière

ÉDITION : Aritma

FORMAT DE LA BOÎTE : Rectangulaire

CONTENU : 56 cartes 112x61mm et 7 règles

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 8 - ÂGE : 8 ans et + DURÉE D'UNE PARTIE : 5 à 15 minutes

REF CGHIST01



La collection de jeux éducatifs de Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net