

CONJUDINGO

CE2

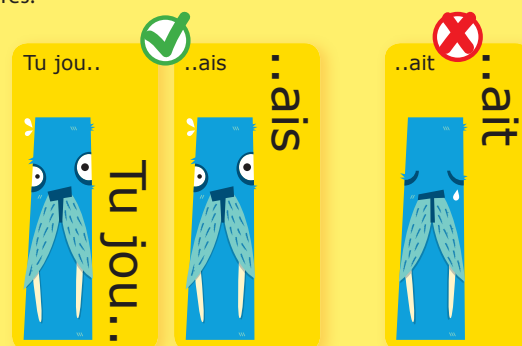
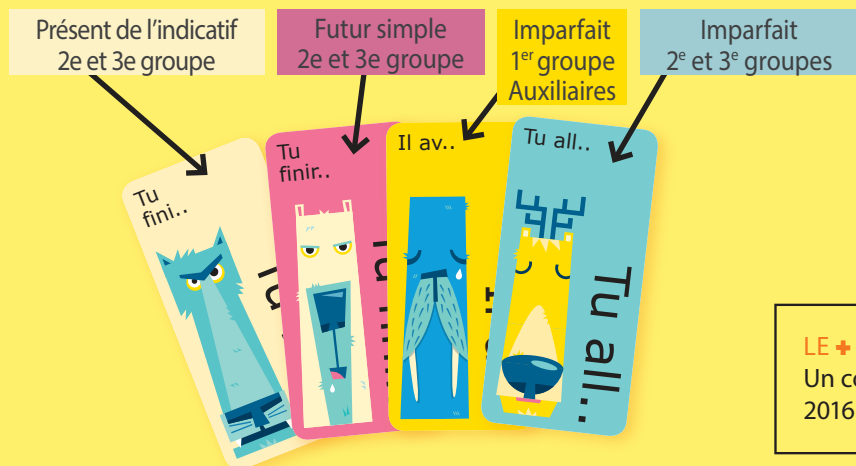
LA JUNGLE DE LA CONJUGAISON DEVIENT AMUSANTE

Le jeu comporte trois règles faciles (Mistigri, Bataille, Rami) et rapides, qui peuvent se jouer en classe ou à la maison.

Choisissez votre animal de la banque : ours, renne, loup... et travaillez le temps/genre correspondant avec une des trois règles proposées (qui font toutes appel à l'appariement des cartes). Un ingénieux système de contrôle permet aux élèves d'être en autonomie avec le jeu et de vérifier par eux-mêmes si la conjugaison est correcte.

Créé par une enseignante et utilisé par de nombreuses écoles, Conjudingo aborde toutes les difficultés des conjugaisons apprises en CE2 (les verbes du 2e et 3e groupe au présent, futur et imparfait, ainsi que les auxiliaires et verbes du 1er groupe à l'imparfait).

Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée ainsi que deux règles de jeu supplémentaires.



LE + PRODUIT :

Un contenu conforme aux programmes scolaires 2016. Existe en version CE2 et CM1/CM2.

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Claire Lagoda Patingre

ILLUSTRATION : Muriel Abi Chaker

EDITION : Cocktail Games – Aritma

CONTENU : 104 cartes de jeu, 3 règles et 6 cartes de rappel de conjugaison.

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 6 - **AGE :** 8 - 108 ans

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 minutes

REF CGCONJ201



3 76 0052 14 2611



La collection de jeux éducatifs
de Cocktail Games et Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net