

CONJUDINGO CE2

LA JUNGLE DE LA CONJUGAISON DEVIENT AMUSANTE

ConjuDingo CE2 est un jeu de conjugaisons qui permet de couvrir tout le programme de CE2, y compris les difficultés.

C'est un jeu :

Pédagogique Les règles de jeu incitent les joueurs à apprendre la conjugaison par temps et par genre.

Jouable en autonomie Les élèves se corrigent eux-mêmes grâce à une représentation ludique des animaux de la banquise.

Progressif 4 niveaux de progression représentés par 4 animaux.

Adaptable Les 3 règles (**Bataille, Rami, Mistigri**) permettent de manipuler **22 verbes** selon **3 temps** : le présent, le futur et l'imparfait de l'indicatif.

Économique Un jeu complet : **5 règles** (3 règles incluses + 2 offertes dans le manuel pédagogique) et cartes de rappel des conjugaisons.



VERBES

Auxiliaires

Être et Avoir

1^{er} groupe

Tomber, lancer, manger, jeter, appeler, crier, appuyer, jouer

2^{ème} groupe

Rougir, agir, finir

3^{ème} groupe

Aller, faire, venir, dire, prendre, voir, vouloir, partir, pouvoir

Présent de l'indicatif 2e et 3e groupe Futur simple 2e et 3e groupe Imparfait 1^{er} groupe Auxiliaires Imparfait 2^e et 3^e groupes

Tu finir..

Tu finir..

Il av...

Tu all..

Tu jou..

..ais

..ais

..ait

..ait

Représentation ludique

Système pratique d'appariement

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Claire Lagoda Patingre

ILLUSTRATION : Muriel Abi Chaker

ÉDITION : Aritma

CONTENU : 104 cartes de jeu, 3 règles et 6 cartes de rappel de conjugaison.

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 6 - ÂGE : 8 ans et +

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 minutes

REF : CGCONJ201



3 76 0052 14 2611

LE + PRODUIT :

Un contenu conforme aux programmes scolaires 2018.

Existe en version **CE1** et **CM1/CM2**.

Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée ainsi que 2 règles de jeu supplémentaires.

dida
cool

La collection de jeux éducatifs de Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net