

# SYLLADINGO

## ASSEMBLEZ 2 SYLLABES ET CREEZ DES MOTS

**SyllaDingo** est un jeu qui permet de travailler la lecture par association de 2 syllabes du CP au CM1.

C'est un jeu :

**Pédagogique** Les règles incitent à l'apprentissage de **700 mots à partir de 96 syllabes.**

**Jouable en autonomie** Les élèves se corrigent eux-mêmes grâce **aux mots proposés sur chaque carte.**

**Progressif** Il propose **48 syllabes faciles** (à partir du CP) et **48 syllabes difficiles** (à partir du CE1).

**Adaptable** Les **3 règles** développent la composition d'un mot et la lecture de façon ludique et intuitive, fonctionnel pour des compositions à **3 syllabes pour former 1700 mots**

**Économique** Un ensemble complet **pratique** et **accessible** de **3 jeux (Bataille, Rami, Chenille)** pour créer plus de **2000 mots au total.**



### LE + PRODUIT :

Le système d'auto-correction permet de travailler l'identification, la composition du mot et la lecture.

- Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte :
  - des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée
  - un tableau de référence des syllabes utilisées
  - 198 mots supplémentaires obtenus par combinaisons de 2 syllabes du jeu
  - 1700 mots obtenus par combinaisons de 3 syllabes du jeu**



Les explications des 3 règles en vidéos



Les 2  
sont possibles !

Dos des cartes

Inspecteur  
«Syllabes faciles»

Inspecteur  
«Syllabes difficiles»

## INFOS PRATIQUES

CRÉATION : François Guély

ILLUSTRATION : Muriel Abi Chaker

ÉDITION : Aritma

CONTENU : 96 cartes de jeu et 3 règles

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 6 ÂGE : 6 ans et +

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 minutes

REF : CGSYLL01



dida  
cool

La collection de jeux éducatifs  
de Aritma  
www.aritma.net, info@aritma.net