

# PREVENTODINGO

4 jeux de prévention des accidents domestiques

2 à 8  
joueurs

âge 3+



# SOMMAIRE

## À PARTIR DE 3 ANS

**EXPLI-MEMO (FACILE)** ..... 3

2 à 8 joueurs + 1 meneur de jeu (adulte)

**MEMO (FACILE)** ..... 7

2 à 8 joueurs

## À PARTIR DE 5 ANS

**EXPLI-MEMO** ..... 8

2 à 8 joueurs + 1 meneur de jeu (adulte)

**MEMO** ..... 11

2 à 8 joueurs

Nous vous conseillons de découvrir Preventodingo en jouant avec la règle Expli-Mémo Facile. Les enfants pourront ainsi découvrir l'ensemble des illustrations et sujets abordés. Le ou les meneurs de jeu pourront transmettre les informations de prévention aux joueurs.

# EXPLI-MEMO (FACILE)

## BUT DU JEU :

Gagner le plus de tuiles mémo possible.

## PRÉPARATION :

Faire une pile faces cachées avec les tuiles mémo **rouges** (☹️) et étaler autour les **tuiles mémo vertes** (😊) **faces visibles**.



## DÉROULEMENT :

→ **Trouver la tuile mémo verte**

Le meneur de jeu retourne la première tuile mémo **rouge** de la pile. Les joueurs cherchent alors la tuile mémo **verte** correspondant à la tuile mémo **rouge** visible. Le premier joueur qui pense l'avoir trouvée tape avec sa main sur cette carte (ou lève le doigt et indique la carte une fois autorisé par le meneur de jeu, si on veut un jeu plus calme). Le meneur de jeu valide ou non que c'est la bonne tuile mémo. Le gagnant de cette tuile la prend et la pose devant lui face visible.



NB : Si ce n'est pas la bonne tuile mémo, on laisse un autre joueur proposer, jusqu'à ce qu'un des joueurs trouve la bonne.

### → Expliquer le risque de la tuile mémo rouge

Les autres joueurs doivent maintenant expliquer le risque de la tuile mémo **rouge**. Le premier joueur qui pense avoir trouvé l'explication lève la main. Il donne alors son explication.



C'est dangereux parce que le couteau est coupant.

NB : Si son explication n'est pas correcte, le meneur de jeu laisse les joueurs proposer une autre explication jusqu'à ce que l'un d'eux la trouve. Si aucun joueur ne trouve, le meneur de jeu donne la réponse qui est écrite sur le verso de la tuile mémo.

Le couteau est coupant  
et pointu.  
Tu peux te blesser.



### → Expliquer la bonne attitude de la tuile mémo verte

Le meneur de jeu demande, au **joueur qui a fourni la bonne explication, pourquoi il n'y a pas de risque sur la tuile mémo verte**.



L'enfant ne touche pas les couteaux.

NB : Si l'explication n'est pas bonne, il propose à un autre joueur d'expliquer, jusqu'à ce que l'un d'eux trouve la bonne explication. Si aucun joueur ne trouve la bonne explication, le meneur de jeu donne la réponse (qui se trouve dans ce livret, après les règles de jeu).

## FIN DE PARTIE :

Quand toutes les tuiles mémo sont épuisées, on compte les tuiles mémo de chacun.



Tous les joueurs qui ont gagné au moins une tuile mémo sont déclarés **gagnants**.



Le joueur qui a le plus de tuiles mémo **vertes** est déclaré **champion de l'observation**.



Le joueur qui a le plus de tuiles mémo **rouges** est déclaré **champion de la prévention**.

## VARIANTE (POUR LES ENFANTS QUI SAVENT LIRE) :

Pour éviter que les joueurs devinent la tuile mémo **verte** en lisant le texte de tuile mémo **rouge**, vous pouvez retourner la tuile mémo **rouge** du dessous de la pile.

## MEMO (FACILE)

### BUT DU JEU :

Gagner le plus de tuiles mémo possible.

### PRÉPARATION :

Poser les tuiles mémo **rouges** en une pile faces cachées (☹️), et étaler autour les **tuiles mémo vertes** (😊) **faces visibles**.



### DÉROULEMENT :

Le meneur de jeu retourne, face visible, la première tuile mémo **rouge** de la pile. Les joueurs cherchent alors la tuile mémo **verte** correspondant à la tuile mémo **rouge** visible. Le premier joueur qui pense l'avoir trouvée montre la tuile mémo.

→ Si c'est la bonne réponse, il gagne la paire de tuiles mémo (la **rouge** et la **verte**).

### FIN DE PARTIE :

Quand la pile de tuiles mémo **rouges** est épuisée, on compte les tuiles mémo de chacun. Celui qui en a le plus est le gagnant.

# EXPLI-MEMO

## BUT DU JEU :

Gagner le plus de tuiles mémo possible.

## PRÉPARATION :

Faire une pile faces cachées avec les tuiles mémo **rouges** (☹️) et étaler autour les **tuiles mémo vertes** (😊) faces cachées.



## DÉROULEMENT :

On joue chacun son tour.

### → Trouver la tuile mémo verte

Le meneur de jeu retourne, face visible, la première tuile mémo rouge de la pile. Les joueurs cherchent alors la tuile mémo verte correspondant à la tuile mémo rouge visible. Chacun leur tour, les joueurs retournent une tuile mémo verte jusqu'à ce qu'on ait trouvé celle qui correspond à la tuile mémo rouge. Une fois que la tuile mémo verte a été trouvée par un des joueurs, on remet faces cachées toutes les tuiles mémo vertes.

### → Expliquer le risque de la tuile mémo rouge

Une fois que la tuile mémo verte a été trouvée par un des joueurs, les autres joueurs doivent expliquer pourquoi la situation de la tuile mémo rouge présente un risque. Le premier joueur qui pense avoir trouvé l'explication tape avec sa main sur la table (ou lève la main si on veut un jeu moins bruyant). Il donne alors son explication (par exemple, il dit : « C'est dangereux parce que l'enfant va tomber »).



*NB : Si son explication n'est pas correcte, le meneur de jeu laisse les joueurs proposer une autre explication jusqu'à ce que l'un d'eux la trouve. Si aucun joueur ne trouve, le meneur de jeu donne la réponse qui est écrite sur le verso de la tuile mémo.*

### → Expliquer la bonne attitude de la tuile mémo verte

Le meneur de jeu demande alors au joueur qui a fourni la bonne explication pourquoi il n'y a pas de danger sur la tuile mémo verte.



*NB : Si l'explication n'est pas bonne, il propose à un autre joueur d'expliquer, jusqu'à ce que l'un d'eux trouve la bonne explication. Si aucun joueur ne trouve la bonne explication, le meneur de jeu la donne (elle se trouve à la fin de ce livret).*

## FIN DE PARTIE :

Quand toutes les tuiles mémo sont épuisées, on compte les tuiles mémo de chacun.



Tous les joueurs qui ont gagné au moins une tuile mémo sont déclarés **gagnants**.



Le joueur qui a le plus de tuiles mémo **vertes** est déclaré **champion de l'observation**.



Le joueur qui a le plus de tuiles mémo **rouges** est déclaré **champion de la prévention**.

## VARIANTE (POUR LES ENFANTS QUI SAVENT LIRE) :

Pour éviter que les joueurs devinent la tuile mémo **verte** en lisant le texte de tuile mémo **rouge**, vous pouvez retourner la tuile mémo **rouge** du dessous de la pile.

# MEMO

## BUT DU JEU :

Gagner le plus de tuiles mémo possible.

## PRÉPARATION :

Poser les tuiles mémo **rouges** (☹️) en une pile faces cachées, et étaler autour les **tuiles mémo vertes** (😊) **faces cachées**.



## DÉROULEMENT :

On joue chacun son tour. Le meneur de jeu prend la première tuile mémo **rouge** de la pile. Il la retourne face visible et découvre un mauvais geste. Il tente ensuite de retrouver le bon geste correspondant parmi les tuiles mémo vertes sur la table.

- **Si la tuile mémo verte correspond**, le joueur remporte la paire et rejoue.
- **Si la tuile mémo verte ne correspond pas**, cette tuile est remise en place face cachée. C'est au joueur suivant de jouer.

## FIN DE PARTIE :

Quand la pile de tuiles mémo rouges est épuisée, on compte les tuiles mémos de chacun. Celui qui a le plus de tuiles est le gagnant.

## VARIANTE (POUR LES ENFANTS QUI SAVENT LIRE) :

Pour éviter que les joueurs devinent la tuile mémo verte en lisant le texte de tuile mémo rouge, vous pouvez retourner la tuile mémo rouge du dessous de la pile.



## DIDACOOOL, UNE COLLECTION D'OUTILS PÉDAGOGIQUES ET LUDIQUES !

DÈS 5 ANS



DÈS 6 ANS



DÈS 7 ANS



DÈS 8 ANS



DÈS 9 ANS





**Les enfants sont particulièrement vulnérables face aux accidents domestiques. Chaque semaine en France, près de 5 enfants de moins de 15 ans meurent à la suite d'un accident de la vie courante. Et pourtant les experts sont unanimes pour affirmer que 80% de ces accidents pourraient être évités. Ces chiffres doivent nous inciter, nous, adultes, à une vigilance de tous les instants.**

**D'autre part les accidents domestiques sont la première cause de mortalité des enfants de moins de 6 ans.**

Au fur et à mesure du développement de l'enfant, la seule surveillance et l'interdiction ne suffisent plus : il s'agit alors d'accompagner l'enfant sur le chemin de l'autonomie, par une éducation aux risques, afin qu'il devienne acteur de sa propre sécurité.

PreventoDingo est une excellente occasion de sensibiliser, par le jeu, aux risques d'une habitation. Des situations simples permettent d'expliquer clairement les dangers. Les enfants comprendront ainsi pourquoi certaines actions sont dangereuses. En leur donnant, dès le plus jeune âge, des consignes précises d'évitement de l'accident, vous les aiderez à reconnaître le danger pour mieux y faire face. Notre objectif est de vous aider à expliquer le risque aux enfants et à leur apprendre le bon comportement.

**Brice Robin, auteur du jeu.  
Aritma & Cocktail Games, éditeurs.**



PÔLE D'EXPERTISE DU RISQUE

**Calyxis**

Ces conseils ont été validés par Calyxis, association de Loi 1901 soutenue et financée par des collectivités publiques et des partenaires privés. Calyxis est un centre de ressources dédié à la prévention des risques à la personne à destination du grand public, des industriels et des instances gouvernementales.

Son objectif principal depuis 20 ans est de diminuer la vulnérabilité de l'individu face aux dangers potentiels de son quotidien dans trois domaines majeurs :

- Les accidents de la vie courante,
- La santé/nutrition/hygiène de vie,
- Et les risques naturels.

Plus d'infos sur [www.calyxis.fr](http://www.calyxis.fr)







✓ **L'enfant ne touche pas la casserole.**

**Pensez à tourner le manche des casseroles sur le feu vers l'intérieur.**

Un quart des accidents domestiques concernant les jeunes enfants se produisent dans la cuisine. La cuisine nécessite une vigilance particulière notamment lors de la préparation des repas, moment où les risques sont accrus.

Sur la cuisinière, tournez les manches des casseroles vers l'intérieur de façon à ce que vos enfants ne puissent pas les atteindre et les renverser accidentellement sur eux.

✓ **L'enfant ne touche pas à l'appareil électrique.**

**Débranchez l'appareil et retirez les couteaux du robot après utilisation.**

Il est très dangereux de laisser brancher un robot après son utilisation, car les enfants ne se rendent pas compte du danger de l'appareil.

Il est donc primordial que les adultes veillent à toujours débrancher et ranger les appareils de cuisine pour éviter tout accident. Il en va de même pour les appareils de bricolage !





✓ **L'enfant ne se balance pas sur sa chaise.**

**Attachez toujours l'enfant et gardez-le sous surveillance.**

Il faut vérifier l'état de fixation des attaches de la chaise haute ou du rehausseur.

Il faut aussi éviter toute agitation excessive de l'enfant qui pourrait le faire tomber.

Il est important de se rendre compte que la hauteur d'une chaise haute est considérable par rapport à la taille de l'enfant. D'où la nécessité d'une extrême vigilance pour éviter le risque de chute ou de basculement de la chaise.

✓ **L'enfant joue assis et calmement dans son bain.**

**Ne vous éloignez pas d'un enfant qui prend son bain.**

15 % des noyades ont lieu dans la baignoire, et 20 cm d'eau suffisent pour que l'accident survienne.

Règle n°1 : ne jamais laisser un enfant seul dans la salle de bains, sans la surveillance d'un adulte. Par exemple, si le téléphone sonne ou qu'on sonne à la porte, ne laissez pas votre enfant seul dans le bain pour répondre ou pour ouvrir la porte. Ces quelques minutes d'inattention peuvent être fatales. En cas de véritable urgence enveloppez l'enfant dans une serviette de bain et sortez-le de l'eau pour le prendre avec vous.

Règle n°2 : investir dans les accessoires indispensables : tapis antidérapants, protège-robinets, baignoires adaptées aux enfants, anneaux ou sièges de bain, thermomètre de bain. Mais attention, ces accessoires ne dispensent pas d'une surveillance rapprochée et permanente.





✓ L'enfant ne touche pas aux affaires des adultes.

**Rangez les médicaments dans les endroits hors de portée des enfants.**

Les médicaments doivent être isolés dans un placard prévu à leur effet exclusif. Armoire à médicaments fermée à clé ou placard verrouillé, au choix, seront dédiés à leur rangement.

Les médicaments périmés doivent être rapportés à la pharmacie.

Ne lui présentez pas un médicament comme un bonbon et expliquez-lui que seul un adulte peut lui donner un médicament.

✓ L'enfant marche sur un sol sec.

**Ne laissez pas le sol de votre salle de bains mouillé.**

Soyez attentif au sol de la salle de bains, afin d'éviter les glissades sur une surface mouillée : pensez aux tapis de bain qui absorbent l'eau tout en protégeant les pieds de l'enfant du froid du carrelage.





✓ **L'enfant ne touche pas aux produits ménagers.**

**Stockez les produits ménagers dans un endroit inaccessible aux enfants.**

Tout ce qui présente un danger d'empoisonnement ou d'intoxication en cas d'ingestion doit être mis hors de portée. La liste est longue et chaque pièce de la maison peut être concernée : produits cosmétiques, shampoings, produits pour la douche, dentifrices, parfums - qui contiennent une forte proportion d'alcool, dissolvants, médicaments, produits ménagers, insecticides.

Lorsque vous utilisez un produit ménager près d'un enfant, faites-lui comprendre que c'est un produit toxique. Apprenez à vos enfants à reconnaître les logos qui indiquent la présence de DANGER.

Ne transvasez pas les produits d'entretien, surtout les berlingots, dans des bouteilles d'usage courant.

✓ **L'enfant reste derrière la barrière de sécurité.**

**Ne laissez pas un enfant se baigner seul. Assurez-vous que la barrière de sécurité est bien fermée.**

La mise en place d'un dispositif de protection (barrières, abri, couverture ou alarme au choix), est obligatoire depuis 2004 pour les piscines enterrées.

Si vos enfants ne savent pas nager, seuls des dispositifs qui empêchent l'accès au bassin sont efficaces, l'alarme n'est donc pas un dispositif adapté.

Pensez systématiquement à retirer l'échelle d'accès aux piscines hors sol.

En aucun cas, le dispositif de sécurité ne dispense de la surveillance d'un adulte.

Les zones de baignade sont multiples. Faites réfléchir l'enfant aux différentes zones de baignade alternatives à la piscine et tout aussi dangereuses : mare, rivière, lac, mer... Sécurisez tous les points d'eau pour en empêcher l'accès.





✓ **L'enfant nage avec des brassards.**

**Équipez les enfants de brassards ou bouée adaptés à leur taille.**

Même avec des brassards ou une bouée dont vous aurez vérifié le bon fonctionnement, la surveillance rapprochée de l'enfant qui se baigne doit être permanente.

En effet, il suffit seulement de quelques secondes pour qu'il disparaisse sous l'eau et se noie. Soyez donc toujours concentré et prêt à intervenir immédiatement.

✓ **L'enfant attend un adulte pour descendre les escaliers.**

**Mettez une barrière en haut et en bas de l'escalier. Accompagnez l'enfant pour monter et descendre les marches.**



La chute est le principal risque d'accident pour les enfants de 0 à 6 ans à la maison. 50 % des chutes peuvent provoquer un traumatisme crânien.

Les escaliers sont bien souvent à l'origine du déséquilibre. Pour prévenir ce risque qui mène à l'hôpital dans la moitié des cas, installez des barrières de protection en bas et en haut de l'escalier. Placez des verrous en hauteur sur les portes de caves et greniers. Ne laissez rien trainer dans l'escalier.

Apprenez très tôt à votre enfant à monter et descendre les escaliers accompagné d'un adulte. Apprenez-lui à les monter à 4 pattes et les descendre à reculons.



✓ **L'enfant ne touche pas la prise de courant.**

**Réparez immédiatement les prises qui se détachent du mur ou sont en mauvais état.**

Apportez toute votre vigilance à l'état des installations électriques. Pensez aux cache-prises ou éclipses à portée des plus jeunes (pour les prises sur une installation ancienne), à remplacer les appareils électriques usés ou défectueux, et éviter les rallonges que l'enfant peut porter à la bouche.

✓ **L'enfant ne touche pas les couteaux de cuisine.**

**Donnez un couteau à bout rond à un enfant. Mettez les couteaux de cuisine hors de portée.**

Tous les objets coupants sont à ranger hors de portée : ciseaux à ongles, rasoirs manuels, coupe-ongles, cutters. Pensez à les mettre hors de portée dans toutes les pièces de votre maison.





✓ L'enfant utilise le sac correctement.

**Ne laissez pas un enfant jouer avec un sac plastique. Expliquez-lui pourquoi c'est dangereux.**

Il faut savoir qu'un objet aussi anodin qu'un sac plastique peut se révéler très dangereux. À l'école ou à la maison, un enfant qui joue seul ou avec ses copains, par défi ou par désir de découvrir des sensations nouvelles, peut se couvrir la tête d'un sac plastique. Inévitablement, le manque d'air provoquera des conséquences graves et parfois irréversibles sur le cerveau pouvant aller jusqu'au décès par asphyxie.

Prendre le temps d'expliquer à l'enfant ce danger permettra d'éviter ce risque.

✓ L'enfant a les pieds protégés et regarde où il marche.



**Exigez un rangement après chaque temps de jeu. Les objets qui traînent par terre sont dangereux.**

Le simple fait de laisser par terre des petits objets pointus comme des punaises ou les petites pièces d'un jeu de société peut s'avérer dangereux si l'on marche dessus pieds nus.

Mieux vaut donc prendre la bonne habitude de ranger systématiquement sa chambre pour éviter tout risque de chute ou de coupure.



- ✓ L'enfant ne met pas de petits objets dans sa bouche.

**Ne laissez pas un enfant mettre dans sa bouche des petits objets. Expliquez-lui pourquoi c'est dangereux.**

Le jeune enfant a souvent l'habitude de mettre en bouche des petits objets ou des petits aliments qui sont à portée de sa main (bille, bonbons, cacahuète...).

Sans en avoir bien sûr conscience, ce comportement peut être très dangereux car l'enfant peut les avaler et s'étouffer. Les voies respiratoires sont alors obstruées par le corps étranger, ce qui empêche l'enfant de respirer.

Il faut alors rapidement pratiquer les gestes de premiers secours pour libérer les voies respiratoires et composer le 📞 15 , le 📞 18 ou 📞 112 pour appeler les secours.

- ✓ L'enfant touche le chien sur son dos avec un adulte qui le surveille.

**Un chien peut mordre un enfant au visage ou à la gorge. Ne laissez pas un petit enfant seul avec un chien.**



Le chien est le meilleur ami de l'Homme.

Il n'en reste pas moins un animal avec son caractère et son instinct. Il est important d'apprendre à l'enfant que votre animal de compagnie n'est pas une peluche ! Qu'il ne faut jamais caresser un animal que l'on ne connaît pas. Qu'il faut respecter son territoire (sa cage, sa niche, sa corbeille, ses jouets... et surtout sa gamelle).

Enfin, ne laissez jamais un enfant, quel que soit son âge, seul avec un chien, et même s'il le connaît.





- ✓ L'enfant regarde le barbecue de loin et ne s'en approche pas.

**Tenez les enfants à distance des barbecues ou autres objets brûlants.**

Le barbecue entre amis peut être un moment très convivial. Mais il ne faut surtout pas relâcher son attention avec des enfants en bas âge.

Pour installer votre barbecue, choisissez une surface stable à l'abri du vent. Pour l'allumer, n'utilisez jamais de produits inflammables liquides (alcool, essence) et ayez toujours à portée de main un seau d'eau ou de sable pour l'éteindre rapidement. Dites aux enfants de ne surtout pas jouer ni courir autour car il pourrait les faire trébucher et se renverser.

- ✓ L'enfant ne touche pas au fer à repasser.

**Ne laissez pas un fer à repasser chaud à portée des enfants.**

Comme tout appareil électroménager, le fer à repasser doit se débrancher et se ranger en hauteur, après son utilisation. Dans le cas contraire, l'enfant peut jouer et tirer sur le fil électrique et le faire tomber sur lui. La forme pointue du fer et la chaleur de la semelle pourraient le blesser et le brûler gravement.





- ✔ L'enfant reste derrière la vitre de la fenêtre pour regarder à l'extérieur.

**Installez une sécurité anti-ouverture sur les fenêtres et ne laissez pas les fenêtres ouvertes quand un enfant est seul.**

Dès que l'enfant commence à marcher à quatre pattes et à vouloir explorer son univers, les dangers sont multipliés d'autant : 250 enfants chaque année sont victimes d'une défenestration.

Il est impératif de sécuriser l'accès aux fenêtres.

Ne laissez pas de chaise ou tout autre objet près des fenêtres, l'enfant pourrait y grimper et tomber par la fenêtre. Bloquez l'ouverture des fenêtres par un système de sécurité.

Surveillez un enfant qui est dans une pièce avec une fenêtre ouverte et fermez-la lorsque vous n'êtes plus dans la pièce.

- ✔ L'enfant ouvre la porte par la poignée.

**Sécurisez vos portes avec des protège-doigts pour portes.**

Apprenez à votre enfant à ne pas jouer avec les portes et à ne pas mettre ses doigts dans les charnières. À partir de 9 mois, l'écrasement des doigts dans la porte est un des accidents les plus fréquents.

Équipez-vous de bloque-portes (et bloque-tiroirs) pour éviter que les petits doigts ne se fassent écraser.





✔ L'enfant ne joue pas avec la multiprise électrique.

**Toujours débranchez et rangez une multiprise qui ne sert pas.**

L'électrisation est le passage d'un courant électrique dans le corps humain. Elle peut provoquer de graves brûlures et parfois un arrêt cardiaque. Si l'accident provoque la mort, on parle d'électrocution. Aussi, il ne faut jamais laisser branchée une rallonge ou une multiprise après usage.

✔ L'enfant ne touche pas à la flamme de la bougie.

**Expliquez aux enfants les dangers du feu, et interdisez-leur de jouer avec le feu.**

On sait que les enfants peuvent être attirés par le feu. C'est la raison pour laquelle l'adulte doit être vigilant à ne jamais laisser à portée de main des allumettes ou un briquet car le feu se propage très facilement. En cas d'incendie dans une habitation, ce sont les fumées qui sont les plus dangereuses parce qu'elles nous intoxiquent rapidement (oxyde de carbone, produits cyanurés, etc.).

Désormais, l'installation de détecteurs de fumée est obligatoire. Ceux-ci déclenchent immédiatement une alarme sonore puissante. C'est très utile, et particulièrement quand un incendie se déclare pendant votre sommeil. En cas d'incendie, composez le ☎ 18 ou le ☎ 112.





✔ L'enfant ne touche pas aux baies dans le jardin.

**Expliquez aux enfants que certaines baies peuvent être dangereuses. Ne les laissez pas en manger.**

Certains petits fruits ou certaines baies, à cause de leur forme ou d'une couleur attrayante, peuvent attirer l'attention des enfants. Mais attention, par ingestion ou simplement par contact cutané, certaines plantes sont toxiques et peuvent entraîner des troubles cardiaques, une irritation cutanée ou des vomissements. En cas de doute, appelez le centre antipoison ou, dans les cas graves, le Samu (☎ 15) pour avoir un conseil avant d'intervenir auprès d'un enfant.

Lavez-leur les mains après toute promenade dans la nature.

✔ L'enfant ne touche pas au verre cassé. Il a les pieds protégés par des chaussons.

**Éliminez soigneusement les débris en cas de verre cassé, et expliquez aux enfants qu'ils pourraient se couper.**

Ne laissez pas un enfant ramasser des débris de verre. Les petits débris sont très coupants et pourraient pénétrer facilement sous la peau. Et pour éviter d'en laisser quelques-uns, utilisez l'aspirateur.





**aritma**

DidaCool, la collection de jeux éducatifs  
de Cocktail Games et Aritma

[www.aritma.net](http://www.aritma.net)

[info@aritma.net](mailto:info@aritma.net)

Cocktail Games  
2, rue du Hazard  
78000 Versailles, France  
[www.cocktailgames.com](http://www.cocktailgames.com)

