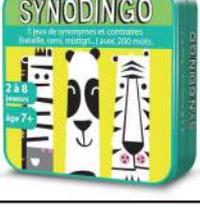
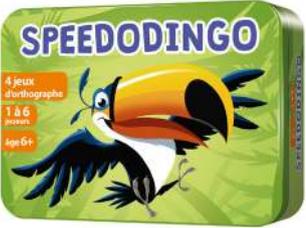


COLLECTION DE JEUX EDUCATIFS DIDACOOOL

REF	À partir de	Ce qu'il fait travailler	Points forts (*Système d'autocorrection intégré)
CalculoDingo 	5 ans (GS) 6 ans (CP) 7 ans (CE1)	Numération (suites, nombres, parité), Additions, Doubles Soustractions	- Beaucoup de règles (12 + 11 dans le manuel pédagogique gratuit) - Nombreuses notions abordées, indépendamment par chaque règle (on les travaille une par une)
MultiploDingo (*) 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1)	Multiplications, Divisions sans reste, 4 opérations, Multiples/diviseurs, carrés	- Beaucoup de règles (7 + 3 dans le manuel pédagogique gratuit) - Nombreuses notions abordées, indépendamment par chaque règle (on les travaille une par une)
FractoDingo (*) 	8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Fractions réduites Fractions nommées et décimales Somme de fractions, fractions non réduites	- Aborde les notions clés pour comprendre les fractions - Permet une progression sur ces notions
SyllaDingo (*) 	6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Vocabulaire Orthographe	- 700 mots par combinaison de 2 syllabes, 1500 de 3 syllabes - Liste des mots de 2 syllabes sur la carte permettant l'autocorrection - Mots comprenant les accents
VocaDingo CP-CM1 (*) 	6 ans (CP) – niveau 1 à 9 ans (CM1) – niveau 4	Orthographe / Vocabulaire	- 200 mots - Définition des mots sur les cartes (règle « devinemoi ») - Les anagrammes font travailler l'orthographe - Fait créer des phrases (règle « Anaphrase »)
VocaDingo CM1/CM2 (*) 	9 ans (CM1) – niveau 1 10 ans (CM2) – niveau 2/3		- Fait reformuler (règle « Evitemoi »)



REF	À partir de	Ce qu'il fait travailler	Points forts (*Système d'autocorrection intégré)
SonoDingo (*) 	5 ans (GS)	Syllabes phonétiques – préalable à l'apprentissage de la lecture	<ul style="list-style-type: none"> - 6 règles de jeu différentes (plus 3 dans le manuel) - 75 syllabes phonétiques différentes - Utilise attaques et rimes - Utilisable sans savoir lire (grâce aux illustrations)
ConjuDingo CE1 (*) 	7 ans (CE1)	Conjugaisons du CE1	- Tout le programme du CE1 est couvert y compris les difficultés
ConjuDingo CE2 (*) 	8 ans (CE2)	Conjugaisons du CE2	- Tout le programme du CE2 est couvert y compris les difficultés
ConjuDingo CM1/CM2 (*) 	9 ans (CM1/CM2)	Conjugaisons du CM1 CM2	- Tout le programme du CM1-CM2 est couvert y compris les difficultés
MotDingo 	6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1)	Vocabulaire	<ul style="list-style-type: none"> - Trouvez des mots en utilisant 250 syllabes - Règle « Top Liste » permettant de faire jouer enfants et adultes en régularisant les niveaux (le jeu est intéressant pour tous)
SynoDingo (*) 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2)	Synonymes et Contraires (antonymes) Vocabulaire	<ul style="list-style-type: none"> - 200 mots « abstraits » - Synonymes et contraires de 200 mots

REF	À partir de	Ce qu'il fait travailler	Points forts (*Système d'autocorrection intégré)
PreventoDingo 	3 ans (PS) 4 ans (MS) 5 ans (GS) 6 ans (CP)	Prévention des accidents domestiques	<ul style="list-style-type: none"> - Favorise l'échange entre l'enfant et l'adulte pour expliquer le risque et les bons réflexes pour l'éviter - 24 accidents, les plus fréquents à la maison, abordés dans le jeu - Correspond au programme du Cycle 1 - Contenu validé par Calyxis, pôle d'expertise du risque
OrthoDingo CE1 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Orthographe lexicale	<ul style="list-style-type: none"> - Règle de jeu avec coopération par équipe - Élèves en autonomie - Progressif : catégorisation par famille de difficultés orthographiques - Exhaustif : balaye toutes les difficultés orthographiques du CE1
OrthoDingo CE2 	8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)		<ul style="list-style-type: none"> - Règle de jeu avec coopération par équipe - Élèves en autonomie - Progressif : catégorisation par famille de difficultés orthographiques - Exhaustif : balaye toutes les difficultés orthographiques du CE2
SpeedoDingo 	6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Orthographe de mots d'usage fréquents mais difficiles à écrire	<ul style="list-style-type: none"> - Fait réfléchir à l'orthographe des mots - Élèves en autonomie - Progressif : 3 niveaux de difficulté - Adaptable : 4 règles très originales pour toucher différents profils de joueurs
HistoDingo Moyen Âge 	8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 12 ans (5 ^e)	Histoire du Moyen Âge	<ul style="list-style-type: none"> - Couvre la période du Moyen Âge sous les aspects les plus larges possibles (social, culturel, géopolitique, architectural,...) - 7 règles originales - Edition respectueuse des connaissances historiques actuelles pour les textes et les illustrations

REF	À partir de	Ce qu'il fait travailler	Points forts (*Système d'autocorrection intégré)
LogiDingo (*) 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2) 11 ans (6 ^e) 12 ans (5 ^e)	Résolution de problème	<ul style="list-style-type: none"> - Progressif : catégorisation par type de raisonnement - Didactique : une explication détaillée et illustrée pour chacun des types de raisonnement - Un matériel qui permet d'expérimenter et de créer soi-même des défis - Règle de jeu par équipe



POINTS COMMUNS DE LA COLLECTION

- Règles simples
- Mécanismes ludiques éprouvés
- Économique
- Prend peu de place
- Boîtes métal solides
- Conçu pour les enseignants & classes
- Permettent une progression
- Les élèves peuvent jouer en autonomie
- Manuel pédagogique gratuit sur www.aritma.net (rubrique téléchargements)