PHRAZfelu

COMPOSER DES PHRASES CORRECTES MAIS FARFELUES

PhraZfelu est un jeu qui permet **de composer des phrases** — Personnage, Action, Lieu — tout en s'amusant.

C'est un jeu :

Pédagogique Les joueurs doivent **associer les cartes mots** pour constituer des **phrases correctes**, parfois farfelues.

Familial Les phrases décalées en font un jeu **convivial** et idéal pour jouer **en famille.** De plus, **6 cartes « spéciales »** sont intégrées au jeu pour apporter du dynamisme aux parties.

Jouable en autonomie Une **règle simple** permet aux élèves de jouer en groupe **sans supervision**. Les **codes couleurs** des cartes « Personnage » (bleu), « Action » (rouge) et « Lieu » (vert) leur permettent de **se corriger facilement**.

Adaptable Règle pour **2 à 4 joueurs**, jouable **en classe** comme en famille. Des **variantes** sont proposées pour pimenter les parties de difficultés selon le niveau de l'enfant.

Économique Un jeu au **format poche**, abordable.



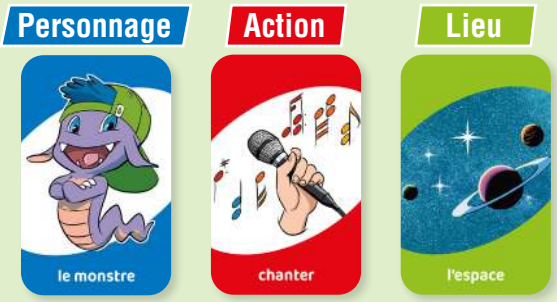
Les + produit :
L'aspect farfelu du jeu attire l'attention des enfants, stimule leur esprit joueur et les fait travailler la composition de phrases sans créer une ambiance scolaire.

Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée.

Des cartes spéciales afin de bloquer les autres joueurs !



Le joueur qui a le plus de phrases correctes a gagné !



Le monstre chante dans l'espace

INFOS PRATIQUES

Création : Céline MARCOT
Illustration : Coda Illustration
Édition : ARITMA
Contenu : 60 cartes, 1 règle de jeu et 6 variantes
Nombre de joueurs : 2 à 4 - Âge : Dès 4 ans
Durée d'une partie : 10 minutes

REF : ARPHRA01
3 770028 462063

didacool

Aritma – Collection de jeux éducatifs
www.aritma.net, info@aritma.net

Distribué en France par Asmodee France, au Benelux par Amodee Belgique, en Suisse par Swissgames.