HISTODINGO MOYEN ÂGE

DÉCOUVRIR ET COMPRENDRE L'HISTOIRE DU MOYEN ÂGE

HistoDingo Moyen-Âge est un jeu de cartes pour **enrichir ses connaissances sur le Moyen Âge** à l'école ou à la maison – étudié en CE2/CM1 et en 5e. Ce jeu aborde **l'Histoire sous 4 aspects** :



Thématique Les cartes organisées en **8 thèmes**

- *Peuples et dynasties,*
- *Personnages,*
- *Guerres,*
- *Armements,*
- *évènements,*
- *Inventions et techniques,*
- *Culture et loisirs,*
- *Architecture*

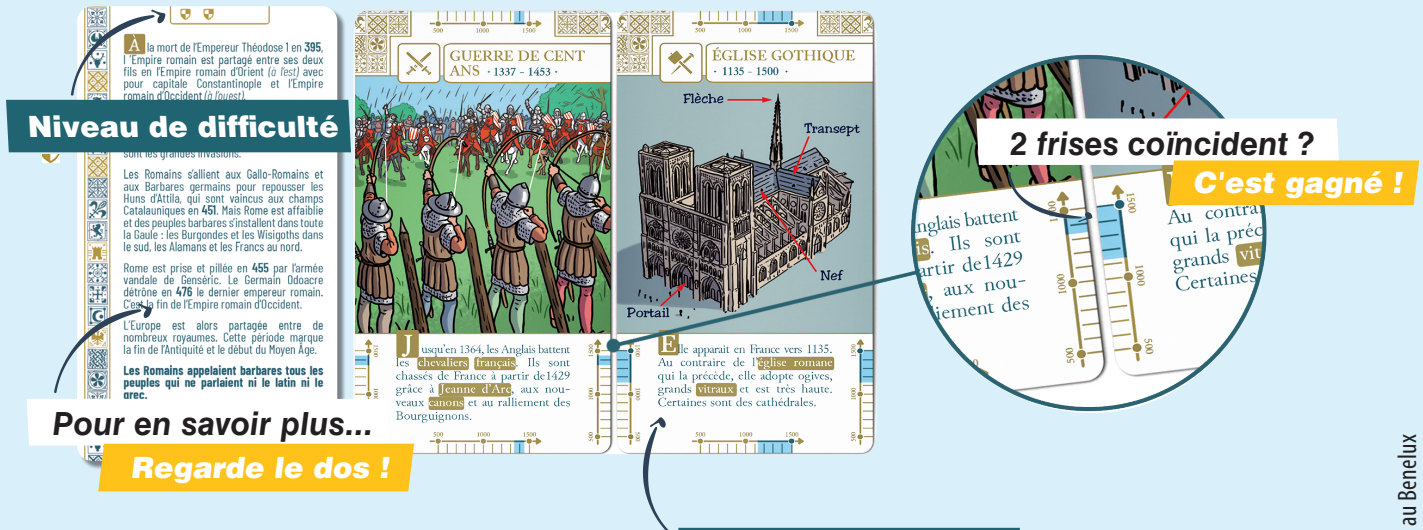
Chronologique Chaque carte comporte **une frise chronologique.** L'enfant prend conscience de la durée d'un phénomène dans l'Histoire

Explicatif Pour en savoir plus, chaque carte a au dos un texte, apportant des informations essentielles. Cela favorise la compréhension et la mémorisation des évènements.

Adaptable **7 règles originales** pour s'adapter au niveau de l'enfant : **Thématique** (7 familles, Rami), **Chronologique** (Bataille, Domino, Compatible), **Connaissances** (Quiz, Devinette).

Les + produit :
Le seul jeu qui couvre la période du Moyen Âge sous les aspects les plus larges possibles. édition respectueuse des connaissances historiques actuelles pour les textes et les illustrations.

Un support TBI téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe.



INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Valéry FOURCADE et François GUÉLY
ILLUSTRATION : Sébastien AZZI, Tom PROTHIÈRE
ÉDITION : ARITMA
CONTENU : 56 cartes et 7 règles
NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 8 - ÂGE : Dès 8 ans
DURÉE D'UNE PARTIE : 15 minutes

REF : CGHIST01
3 760052 142987

didacool

Aritma – Collection de jeux éducatifs
www.aritma.net, info@aritma.net

Distribué en France par Asmodee France, au Benelux par Amodee Belgique, en Suisse par Swissgames.