COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

didacool

FRANÇAIS

REF	ÂGE RECOMMANDÉ	CE QU'IL FAIT TRAVAILLER	POINTS FORTS
MimoDingo PS/MS*  3 760052 143588	2/3 ans (PS) à 4 ans (MS)	Expression par le mime. Faire comprendre des situations.	• À partir de 2 ans • Accessible aux enfants « non parleurs » et « parleurs » • S'exprimer avec des gestes.
PhraZfelu NEW  3 770028 462063	4 ans (MS) 5 ans (GS) 6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2)	Structure de la phrase. Expression orale. Compréhension syntaxique. Lecture et conjugaison grâce aux variantes.	• Jouable sans savoir lire grâce aux illustrations. • Codes couleur pour comprendre la structure de la phrase. • 1 règle et 6 variantes progressives. • Les phrases farfelues pour stimuler l'expression orales.
SonoDingo*  3 760052 142444	5 ans (GS) 6 ans (CP)	Syllabes phonétiques. Préalable à l'apprentissage de la lecture.	• 76 syllabes phonétiques différentes. • Reconnaître une même syllabe phonétique dans plusieurs mots. • Utilise les rimes et les attaques.
LiroDingo Lettres & Sons*  3 760052 143281	5 ans (GS) 6 ans (CP)	Prononciation du son le plus courant de chaque lettre. Préalable à l'apprentissage de la lecture.	• Maîtriser progressivement les sons associés aux lettres de l'alphabet, en respectant une progression dans la difficulté phonologique. • 4 graphies de chaque lettre (script/manuscrite et minuscule/majuscule).
LiroDingo Syllabes & Mots*  3 770028 462001	5 ans (GS) 6 ans (CP) 7 ans (CE1)	Apprentissage de la lecture : • lecture des syllabes, • lecture des mots.	• Apprendre à identifier les syllabes pour mieux construire les mots. • Cartes Loto organisées en 4 niveaux de progression.

Mentions : * Système d'autocorrection intégré



aritma

COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

Mentions : * Système d'autocorrection intégré

REF	ÂGE RECOMMANDÉ	CE QU'IL FAIT TRAVAILLER	POINTS FORTS
SpeedoDingo 3 760052 142857 	6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2)	Orthographe lexicale.	• Fait réfléchir à l'orthographe de mots d'usage fréquents. • 3 niveaux de difficulté pour une progression graduée. • 4 règles originales adaptées à différents profils de joueurs.
MotDingo 3 760052 142536 	6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Vocabulaire. Orthographe. Lecture de textes (variante).	• Trouvez des mots en utilisant 250 syllabes classées par fréquence en Français. • Règle « Top Liste » permettant de faire jouer enfants et adultes en adaptant la difficulté en fonction de l'âge (le jeu est intéressant pour tous).
SyllaDingo* 3 760052 142215 	6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Vocabulaire. Orthographe lexicale.	• 700 mots par combinaison de 2 syllabes, 1500 mots de 3 syllabes. • Liste des mots de 2 syllabes sur la carte permettant l'autocorrection. • Mots comprenant les accents.
VocaDingo CP-CM1* 3 760052 142123 	6 ans (CP) à 9 ans (CM1)	Vocabulaire. Orthographe lexical.	• 200 mots (répartis en plusieurs niveaux de difficulté). • Définition des mots sur les cartes (règle « Devinemoi »). • Les anagrammes font travailler l'orthographe. • Fait créer des phrases (règle « Anaphrase »). • Fait reformuler ou mimer (règle « Évitemoi »).
VocaDingo CM1/CM2* 3 760052 142635 	9 ans (CM1) à 10 ans (CM2)		
SynoDingo* 3 760052 141782 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1)	Synonymes et antonymes (contraires). Vocabulaire.	• 200 mots répartis en 6 niveaux de difficulté progressive. • Chaque mot a 1 synonyme et 2 antonymes. • Chaque mot a une définition.

COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

REF	ÂGE RECOMMANDÉ	CE QU'IL FAIT TRAVAILLER	POINTS FORTS
Mon Chihuahua en pyjama 3 770028 462032 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2)	Constituer des phrases syntaxiquement correctes. Lecture.	• Les phrases peuvent être loufoques, tant qu'elles sont correctes. • Des cartes aide facilitent la lecture des sons difficiles. • Les lettres muettes sont indiquées sur les mots pour faciliter la lecture.
ConjuDingo CE1* 3 760052 142116 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Conjugaisons du CE1 : • passé composé, • présent de l'indicatif, • et futur simple.	• Tout le programme du CE1 est couvert, y compris les difficultés.
ConjuDingo CE2* 3 760052 142611 	8 ans (CE2)	Conjugaisons du CE2 : • imparfait, • présent de l'indicatif, • et futur simple.	• Tout le programme du CE2 est couvert, y compris les difficultés.
ConjuDingo CM1/CM2* 3 760052 142345 	9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Conjugaisons du CM1 au CM2 : • passé composé, • passé simple • imparfait, • présent de l'indicatif, • présent de l'impératif, • et futur simple.	• Tout le programme du CM1-CM2 est couvert, y compris les difficultés.
OrthoDingo CE1 3 760052 142352 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2)	Orthographe lexicale.	• Règle de jeu avec coopération par équipe. • Catégorisation par famille de difficultés orthographiques pour une progression claire. • Un contenu exhaustif couvrant toutes les difficultés orthographiques du CE1 et du CE2.
OrthoDingo CE2 3 760052 143083 	8 ans (CE2) 9 ans (CM1)		

Mentions : * Système d'autocorrection intégré

COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

MATHS

REF	ÂGE RECOMMANDÉ	CE QU'IL FAIT TRAVAILLER	POINTS FORTS
NuméDingo*  3 760052 143274	3 ans (PS) 4 ans (MS)	Numération. Comparaisons. Suites numériques. Additions (nombres de 1 à 6).	• Plusieurs niveaux de progression pour appréhender puis maitriser la numération. • 12 représentations différentes des nombres. • 7 règles (+ 2 dans le manuel pédagogique gratuit) pour aborder chaque notion une par une.
CalculoDingo  3 760052 142055	5 ans (GS) 6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2)	Numération (suites, nombres, parité). Additions. Doubles. Soustractions.	• 12 règles (+ 11 dans le manuel pédagogique gratuit) pour aborder chaque notion une par une.
MultiploDingo*  3 760052 142048	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	Multiplications. Divisions sans reste. Multiples/diviseurs. 4 opérations . Carrés.	• 7 règles (+ 3 dans le manuel pédagogique gratuit) pour aborder chaque notion une par une.
LogiDingo*  3 760052 142864	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2) 11 ans (6e) 12 ans (5e)	Résolution de problème.	• Catégorisation par type de raisonnement pour une progression. • Explications détaillées et illustrées pour chaque raisonnement. • Un matériel qui permet d'expérimenter et de créer soi-même des défis. • Règle de jeu par équipe.
FractoDingo*  3 760052 142147	8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2)	6 différentes représentations des fractions : • graphique (pièces d'or), • fraction réduite, • fraction nommée, • nombre décimal, • fraction non réduite, • et addition de fractions.	• Aborde les notions clés pour comprendre les fractions. • Trois niveaux de difficulté qui permet une progression.

Mentions : * Système d'autocorrection intégré



COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

Mentions : * Système d'autocorrection intégré

REF	ÂGE RECOMMANDÉ	CE QU'IL FAIT TRAVAILLER	POINTS FORTS
Géométriko* 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2) 11 ans (6e)	Géométrie : • Formes planes (droites, points, angles, polygones, cercles, quadrilatères, triangles). • Solides (polyèdres, solides à surfaces courbes).	• Peut être joué avec des enfants d'âges différents, avec ou sans connaissances géométriques. • Cartes organisées en 4 niveaux de difficulté pour s'adapter à tous les profils. • Aborde les propriétés, définitions, objets familiers, représentations scolaires et devinettes autour des formes géométriques.

AUTRES

REF	ÂGE RECOMMANDÉ	CE QU'IL FAIT TRAVAILLER	POINTS FORTS
PreventoDingo 	3 ans (PS) 4 ans (MS) 5 ans (GS)	Prévention des accidents domestiques.	• Favorise l'échange entre l'enfant et l'adulte pour expliquer le risque et les bons réflexes pour l'éviter. • 24 accidents, les plus fréquents à la maison, abordés dans le jeu. • Correspond au programme du Cycle 1. • Contenu validé par **Calyxis**, pôle d'expertise du risque.
Empathico 	5 ans (GS) 6 ans (CP) 7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2) 11 ans (6e)	Empathie. Auto-empathie. Communication empathique.	• Approche progressive. • Développe la compréhension des émotions (règle « Défis collectifs »). • L'auto-empathie (règle « Les explorateurs »). • L'empathie (règle « Devine mes besoins »).
Say & Play NEW 	7 ans (CE1) 8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2) 11 ans (6e)	Prononciation de l'anglais britannique. Vocabulaire.	• 6 niveaux de difficulté pour s'adapter à tous les profils. • Transcription phonétique pour francophones et transcription Phonétique internationale. • QR Code sur le dos des cartes : pour écouter la prononciation exacte.
HistoDingo – Moyen Âge 	8 ans (CE2) 9 ans (CM1) 10 ans (CM2) 11 ans (6e) 12 ans (5e)	Histoire du Moyen Âge.	• Couvre la période du Moyen Âge sous les aspects les plus larges possibles (social, culturel, géopolitique, architectural, etc.). • Édition respectueuse des connaissances historiques actuelles pour les textes et les illustrations.



POINTS COMMUNS DE LA COLLECTION

- Règles simples
- Mécanismes ludiques éprouvés
- Économique
- Prend peu de place
- Boites métal solides
- Conçu pour les enseignants & les familles
- Permettent une progression
- Les élèves peuvent jouer en autonomie
- **Manuel pédagogique gratuit sur www.aritma.net**





Nous avons également des PLV si vous voulez mettre en avant la collection Didacool dans vos boutiques !